



Accademia Europea di
Scienze Criminologiche e Forensi

CONOSCERE LA LUDOPATIA: IL CONFINE TRA GIOCO E DIPENDENZA

SCHEMA DEL CORSO

Durata: 20 ore

Iscrizione: aperta

Modalità: e-Learning. Studio su materiale organizzato in file PDF, Slides, Videolezioni, Quiz Test

Costo: 150 euro +iva*

Destinatari: Il corso si rivolge a insegnanti di ogni ordine di scuola (curricolari e di sostegno), dirigenti scolastici, psicologi, educatori professionali e di comunità, mediatori, pediatri, assistenti sociali, Studenti Universitari, Operatori del volontariato, genitori e tutti coloro che interagiscono con minori.

Validità: Valido al riconoscimento di attività formative o di aggiornamento del corpo docente.

Obiettivi:

La finalità del corso è quella di approfondire il tema della Ludopatia vista da più angolazioni differenti. Il dilagare delle ludopatie è un grave fenomeno sociale che colpisce direttamente numerosi individui e coinvolge indirettamente le famiglie e la comunità. Basti pensare a tutte le illimitate serie di ripercussioni socio-relazionali (es. famiglia, lavoro, relazioni ecc.) e del senso morale (es. usura, reati finanziari, altri reati ecc.), che costringono il soggetto verso un'emarginazione sociale e finiscono per compromettere la sua salute fisica e psichica (es. la depressione è presente in più del 70% dei giocatori patologici ed il tasso di tentativi di suicidio va dal 17 al 24%).

Si ritiene un problema di grande rilevanza sociale proprio per le implicazioni economiche, giuridiche ed etiche che esso comporta.

A cosa ci riferiamo esattamente quando parliamo di ludopatia? La ludopatia o Gioco d'azzardo patologico è un vero e proprio disturbo psicopatologico che si caratterizza con una forma di dipendenza dal gioco, una coazione a ripetere, dominata dalla necessità di giocare, che si trasforma in sofferenza se il soggetto si trova obbligato ad astenersi dalla pratica del gioco. Caratteristica di tale dipendenza non è soltanto la vittoria o il desiderio di recuperare quanto perduto, ma soprattutto quell'insieme di emozioni e sensazioni associate ad una valutazione cognitiva ormai irrealista e governata da un'alterazione del sistema comportamentale della ricerca della ricompensa, con conseguente perdita della percezione del tempo e della valutazione della quantità economica delle sue perdite.



Accademia Europea di
Scienze Criminologiche e Forensi

Contenuto del corso:

Programma

- Definizione e caratteristiche del gioco patologico: insorgenza e sviluppo del disturbo da dipendenza
- Il Gioco e la fortuna: aspetti filosofici e morali, la logica del gioco, influenze dell'età anagrafica sul tipo di gioco
- La dipendenza da gioco e l'utilizzo delle tecnologie
- Crimine e ludopatia: aspetti criminodinamici e criminologici
- Gli Aspetti giuridici civili e penali della ludopatia
- La famiglia e l'ambiente del giocatore propenso alla dipendenza
- Assessment del soggetto a rischio di dipendenza da ludopatia
- Il ruolo degli insegnanti, delle istituzioni, della famiglia.
- Casi pratici

Procedura di iscrizione:

compilare la scheda di iscrizione allegata alla locandina, effettuare il pagamento per il/i corso/i scelto/i e trasmettere tutto a mezzo email all'indirizzo info@aescrim.it. L'iscrizione ai corsi sarà garantita fino ad esaurimento posti.

In caso di esclusione l'utente sarà tempestivamente informato dalla segreteria la quale provvederà alla restituzione della somma versata.

A conclusione verrà rilasciato attestato di partecipazione.

*Per il pacchetto di 3 corsi (Conoscere la Ludopatia+ Sostanze Stupefacenti+ Corso base Bullismo e Cyberbullismo o il comportamento aggressivo o computer crime) il costo sarà pari ad euro 310.00+iva.